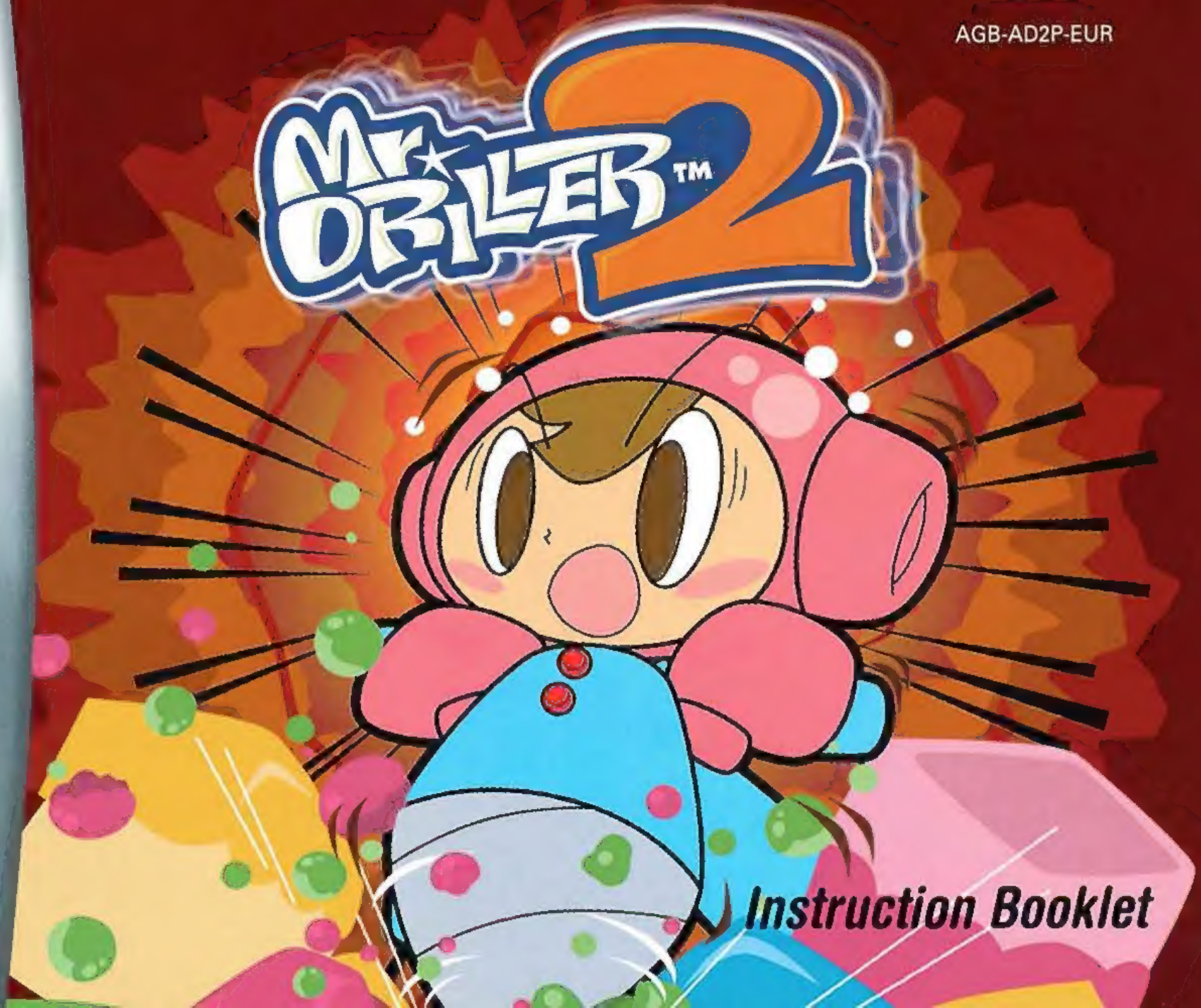
GAME BOY ADVANCE™

AGB-AD2P-EUR

Mr. DRILLER™ 2



Instruction Booklet

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO ®, GAME BOY ADVANCE™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.
NINTENDO ®, GAME BOY ADVANCE™ ET ® SONT DES MARQUES DE NINTENDO CO.,LTD.

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA GAME BOY.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU GAME BOY SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

CONTENTS

HOW TO PLAY MR.DRILLER™ 2 4
STARTING THE GAME 4
1P DRILLER 6
MISSION DRILLER 6
ENDLESS DRILLER 9
TIME ATTACK DRILLER 10
2P DRILLER 12
RECORDS 13
OPTIONS 21
TECHNICAL SUPPORT 80

STORY

In 20XX AD the Earth was suddenly struck by a mysterious swarm of Blocks. Only the heroic efforts of Susumu saved the planet from annihilation. Peace returned. But peace was not to last. Sitting happily at home with is dog Puchi, Susumu heard the news of another mysterious outbreak of Blocks!
As Susumu prepared once again into the Blocks he heard a voice behind him...

HOW TO PLAY MR.DRILLER™ 2

In this game, the player controls either Susumu or Anna. Blocks of any colour can be broken (except Hard Blocks), or can also be combined and eliminated. The player needs to advance as far as possible. When drilling deep down in the earth, you'll need Air to catch your breath. Recharge your Air Supply whenever you find Air Capsules.
Careful, if you break Blocks thoughtlessly, you might cause other Blocks to fall onto your character.

HOW TO START THE GAME

On the Title Screen, press any button to go to the Main Menu Screen, and choose a character or a game mode you want to play.
If you're playing the game for the first time, go to the Player Name Screen to enter a Name.

CONTROLS

L Button / R Button
Break Blocks

+ Control Pad
Select options in menus, Move character

A Button
Confirm selection, Break Blocks

B Button
Cancel selection, Break Blocks

START
Display Pause Menu

To Climb onto a Block, hold down the + Control Pad in its direction: the character will climb onto automatically

1P DRILLER

From here you can choose from three game modes - Mission Driller, Endless Driller and Time Attack Driller.

MISSION DRILLER

Drill towards the Goal, deep underground in the Earth. There are three Stages in Mission Driller . The depth of the Goal, and the number of Blocks is different for each Stage. You lose one life if your character is crushed under a Block or your Air supply falls to 0%. It is Game Over if the number of Lives falls to 0. The game is Cleared when you reach the designated Goal.

India
EASY. The Goal is set at a depth of 500m.

America
NORMAL. The Goal is set at a depth of 1000m, with an increased number of Blocks.

Egypt
HARD. The Goal is set at a depth of 2000m, and the game is more difficult.
The Mission Driller Screen displays the following information:

- Name of the current Stage.
- Your current depth.
- Your current Score.
- The Air Supply you have left.
- Number of remainingLives.

PAUSE MENU (ALL GAME MODES)

Press START during the game to display the Pause Menu. You will have access to the following options:

- **Continue** Return to the current game screen.
- **Freeze** Save current game and interrupt the game.
- **Retry** Restart the current Stage from the beginning.
- **Select** Stage Return to the Select Stage Screen.
- **Quit** Return to Title Screen.

ABOUT BLOCKS

Be careful when you break a Block at the bottom of a pile -the Blocks above can fall onto your character. Blocks of the same colour (including X-Blocks) stick together, and disappear if more than 4 are combined. As the character drills deeper, Blocks dividing Levels appear every 100m. Breaking these Blocks clears the current Level and leads to the next. In each new Level, Air decreases faster and Blocks fall faster than in the previous Level.

*** X-Blocks**
It can be broken if your character drills 5 times. Breaking them reduces your Air by 20%. Be careful not to break an X-Block when your Air is less than 20%! .

*** Crystal Blocks**
Crystal Blocks disappear after a certain time. They might cause other Blocks to fall when this happens. They can be broken like other normal Blocks.

AIR SUPPLY

Your Air Supply decreases progressively throughout the game. Try to replenish the Air Supply with the Air Capsules that you can find throughout the Stages

AIR SUPPLY WARNING

This warning appears when your Air Supply has fallen below 30%.

COUNTDOWN

The Air Supply Countdown starts at 5%; when your Air Supply is about to run out, at 0% one Life is lost.

1UP

When you reach certain scores in each Stage, the next Block you break releases a 1UP Undergrounder. It gives you one additional Life.

ABOUT SCORES

In Mission Driller, your Score is displayed on the game screen. Each broken Blocks gives you 10 points. Blocks combined and eliminated give you 30 points for each Block. Air Capsules are

STAGE GOALS

worth 100 points, and increases by 100 points with each additional collection. The more Air Capsules you pick up, the more points you score!

GAME CLEARED!

RESULTS

If you get a Game Over, or reach the Goal, the Results Screen appears to show your scores and depth you drilled down to. Getting Driller cards

GETTING DRILLER CARDS

If you get a Game Over, or reach the Goal, the Results Screen appears to show your scores and depth you drilled down to.

MR. DRILLER BADGE

If you clear Mission Driller with no Misses, or achieve a specific score, you can receive a Mr. Driller Badge and Bonus Points will be added to your score.

ENDINGS

When your character reaches the Goal, an Ending appears. Previously seen Endings can be viewed again in the Options Screen.

GAME OVER

Game Over occurs if the Goal is achieved or if you lose all your Lives.

ENDLESS DRILLER

It is a mode where you drill endlessly until you use up all your Lives.

There are 3 levels of Difficulty, Easy (5 lives), Normal (3lives), and Hard (1 life).

The Endless Driller Screen displays the following information:

- **Your current depth.**
- **The greatest depth your character has achieved.**
- **The Air Supply you have left.**
- **Number of remaining Lives.**

** At certain depths in each Level, a 1UP Undergrounder appears, giving you one additional Life.*

TIME ATTACK DRILLER

Your character must drill towards the Goal within a limited time over different Courses.

SELECT COURSE

Select one of the four Courses. If you beat the Time Limits on all four courses, new courses will become available.

COURSE PREVIEW

Use this Preview Screen to study the different Courses before you play the game.

THE TIME ATTACK SCREEN

displays the following information:In this mode, the Time Limit and the elapsed Time are shown instead of the Score, Air Supply Gauge, and Lives. Also, Time Items appear instead of Air Capsules.

- Your current depth.
- Time elapsed since the beginning of the game.
- Best Clear Time for this Course.
- Time given at the outset to complete the Course.
- X-blocks can be broken if your character drills 5 times, but 5 seconds are added to your Time.
- Hard blocks cannot be eliminated.
- When Time item is picked up,the number shown is subtracted from your Time..
- When Flip is picked up, the screen flips horizontally.
- When Rotate is picked up The screen rotates 90 degrees.
- When a Crystal is picked up Crystal Blocks are created.

ENDINGS

If you clear all 10 Courses in Time Attack Driller, an Ending appears. Also, by pushing the R Button in the Select Course Screen, you can attempt other hidden and more difficult Courses...

HOW TO CONNECT TWO GAME BOY ADVANCE™ CONSOLES

Connect two Game Boy Advance™ using a Game Boy Advance™ Game Link ™ cable:
You need:
- 2 Game Boy Advance™
- 2 Mr.Driller™2 Game Paks
- 1 Game Boy Advance™ Game Link ™ cable

HOW TO CONNECT

1. Ensure that the power on both consoles is switched OFF and insert a Game Pak into each console.
2. Plug the Game Boy Advance™ Game Link ™ cable into the extension connector of each console.
3. Turn ON the power on both consoles.
4. See "2P Driller" for further instructions.

** The console linked via the smaller plug is Player 1.*

GBA LINK CABLE

THIS GAME PAK INCLUDES A MULTI-PLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ CABLE.

2P DRILLER

Two players can play each other head to head by connecting two Game Boy Advance™. Basic functions are the same as for Mission Driller, but new functions, such as the Attack Item, are added.

Before playing 2P Driller, connect two Game Boy Advance™. Next, select the 2P Driller Mode. The Start Communication Screen will appear. Select 'YES' to continue. Select 'NO', or press the B Button to return to the Main Menu Screen.
Set Difficulty and Lives on the Select Difficulty Screen.

2p Driller screen displays the following information:
You can consult your remaining Lives and Air Supply, as well as those of your opponent.

GET ITEMS!

- Indicates your opponent position. If your opponent is off the screen, an arrow indicates their position.
- Air Supply you have left.
- Lives you have left.
- Air Supply your Opponent has left.
- Lives your Opponent has left.

GET ITEMS!

In 2P Driller Mode, you can get items that can lead your Opponent to make a Miss. Items have different levels and become more effective as their level increases. The more you collect the Items, the higher the level becomes, up to a maximum of 5 levels.

FLIP

Flips your opponent's screen horizontally.

ROTATE

Rotates your opponent's screen 90 degrees.

CRYSTAL

Creates Crystal Blocks on your opponent's screen - they disappear after a certain time.

** When a 2P Driller game is completed, the Results Screen appears. This displays the current Link Game Results and Total Link Game Results of both players.*

RECORDS

This displays the record of your Best Results in the different game modes. Each mode has own individual record. Select the mode for which you want to see and confirm by pressing the A Button. When the score is displayed, press the B Button to return to the previous screen.

- Records for the 1P Driller Modes are recorded separately for the three different modes.
- You can view Records such as the Number of Games played.
- The Endless Driller Record shows your Best Result and Average Depth.
- The Time Attack Driller Record shows the Number of Games and the Best Result for your Clear Time.
- The 2P Driller Record shows the Link Game Results in the VS Mode.

* Select Totals to see the total distance drilled by your character, your total playing time, and how many times your character has been crushed by Blocks.

OPTIONS

Lets you change some settings. You can also view previously seen Endings and the Driller Cards that you have collected.

DRILLER CARDS

Select Driller Cards to view the cards that you have collected during the game. There are 20 cards in total to collect. In the Options Screen you can also choose a Driller Card not yet collected in order to see what you need to achieve to win it.

BUTTON CONFIGURATION

You can reconfigure your controls here.

ENDINGS

See the Endings for the Stages you have cleared. Each character has individual Endings.

CHANGE NAME

To change the player Name you entered previously.

CLEAR DATA

To delete all data except your player Name.

Consumer Information and Precaution

READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

⚠ WARNING – BATTERY PRECAUTIONS

FAILURE TO FOLLOW THE FOLLOWING INSTRUCTIONS MAY CAUSE THE BATTERIES TO MAKE "POPPING" SOUNDS AND LEAK BATTERY ACID RESULTING IN PERSONAL INJURY AND DAMAGE TO YOUR GAME BOY ADVANCE OR ACCESSORY. IF BATTERY LEAKAGE OCCURS, THOROUGHLY WASH THE AFFECTED SKIN AND CLOTHES. KEEP BATTERY ACID AWAY FROM YOUR EYES AND MOUTH. CONTACT THE BATTERY MANUFACTURER FOR FURTHER INFORMATION.

1. For Game Boy Advance use only alkaline batteries. Do not use carbon zinc or any other non-alkaline batteries.
2. Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
3. Do not put the batteries in backwards (positive [+] and negative [–] ends must face the proper direction). The supply terminals are not to be short-circuited.
4. Do not leave used batteries in the Game Boy Advance.
5. Do not mix battery types (do not mix alkaline and carbon zinc batteries or mix different brands of batteries). Use only batteries of the same or equivalent type as recommended.
6. Do not leave batteries in the Game Boy Advance or accessory for long periods of non-use.
7. Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy Advance, always slide the power switch OFF.
8. Do not dispose of batteries in a fire.
9. Do not use rechargeable type batteries such as nickel cadmium. Non rechargeable batteries are not to be recharged.
10. Do not use a battery if the plastic cover has been torn or compromised in anyway.
11. Do not insert or remove batteries while the power is ON.
12. GENERAL NOTE: Rechargeable batteries are to be removed before charging. Rechargeable batteries are only to be recharged under adult supervision.

⚠ WARNING – REPETITIVE MOTION INJURIES

Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendonitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation:
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING – SEIZURE

Some people (about 1 in 4000) may have seizures or black outs triggered by light flashes, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
Parents should watch when their children play video games. STOP PLAYING IMMEDIATELY and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms: Convulsions, Eye or muscle twitching, Loss of awareness, Altered vision, Involuntary movements, Disorientation.

TO REDUCE THE LIKELIHOOD OF A SEIZURE WHEN PLAYİNG VIDEO GAMES:
1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

INHALT

MR.DRILLER™2 SPIELEN 20
DAS SPIEL STARTEN. 20
1P DRILLER (1 SPIELER). 21
MISSION DRILLER 21
ENDLESS DRILLER (SURVIVAL-MODUS) 24
TIME ATTACK DRILLER (BOHREN AUF ZEIT). 25
2P DRILLER (2 SPIELER) 28
RECORDS (RUHMESHALLE) 29
OPTIONS (OPTIONEN) 29
TECHNISCHER KUNDENDIENST. . . 80

STORY

Im Jahre 20XX A.D. wurde die Erde unvermutet das Ziel eines mysteriösen Blöcke-Schwarms. Nur der heldenhafte Einsatz Susumus bewahrte den Planeten vor der völligen Vernichtung. Es herrschte wieder Frieden. Aber dieser Frieden war nicht von Dauer. Susumu saß mit seinem Hund Puchi glücklich zu Hause, als er die Nachricht von einem neuen Ausbruch mysteriöser Blöcke vernahm!
Gerade als Susumu sich daran machte, wieder einmal in die Blöcke zu bohren, hörte er eine Stimme hinter sich...

MR. DRILLER™2 SPIELEN

In diesem Spiel steuert der Spieler entweder Susumu oder Anna. Es können Blöcke jeder Farbe (außer die harten Blöcke) kombiniert, zerbrochen oder zerstört werden und der Spieler muss so weit wie möglich vordringen.
Beim Bohren tief in die Erde benötigst du Sauerstoff zum Atmen. Mithilfe der Sauerstoff-Flaschen füllst du deinen Sauerstoffvorrat auf. Pass auf, wenn du Blöcke ohne vorherige Überlegung zerbrichst! Es

DAS SPIEL STARTEN

kann dir passieren, dass Blöcke auf deine Spielfigur fallen.

Drücke im Titel-Bildschirm auf eine(n) beliebige(n) Knopf/Taste, um zum Bildschirm Main Menu (Hauptmenü) zu gelangen und wähle eine Spielfigur oder einen Spielmodus aus.

Wenn du dieses Spiel zum ersten Mal spielst, wechsle zunächst zum Bildschirm Player Name, wo du einen Spielernamen eingeben kannst.

CONTROLS (STEUERUNGEN)

L-Taste / R-Taste
Menüoptionen auswählen/Blöcke zerstören

+ Steuerkreuz
Menüoptionen auswählen/Spielfigur bewegen

A-Knopf
Auswahl bestätigen/Blöcke zerstören

B-Knopf
Auswahl verwerfen/Blöcke zerstören

START
Pausenmenü anzeigen

Auf einen Block klettern: Drücke das Steuerkreuz in Richtung auf den Block und die Spielfigur klettert automatisch rauf.

MISSION DRILLER

1P DRILLER (1 SPIELER)

Du hast hier die Wahl zwischen drei Spielmodi im 1-Spieler-Modus: Mission Driller (Mission), Endless Driller (Survival-Modus) und Time Attack Driller (Bohren auf Zeit).

Bohre zum Ziel bis in die Tiefen der Erde.
Bei Mission Driller gibt es drei Stufen. Die Zieltiefe und die Anzahl der Blöcke sind für jede Stufe verschieden. Du verlierst ein Leben oder dein Sauerstoffvorrat sinkt auf 0%, wenn deine Spielfigur unter einen Block gerät.

Indien
EASY (LEICHT). Die Zieltiefe ist auf 500 m festgelegt.

Amerika
NORMAL (MITTEL). Die Zieltiefe ist auf 1.000 m festgelegt. Die Anzahl der Blöcke nimmt ständig zu.

Ägypten
HARD (SCHWER). Die Zieltiefe ist auf 2.000 m festgelegt und das ganze Spiel ist schwieriger.

DER BILDSCHIRM MISSION DRILLER

Auf dem Bildschirm Mission Driller (Mission) werden dir folgende Informationen angezeigt:

- der aktuelle Stufenname
- deine aktuelle Tiefe
- dein aktueller Punktestand
- der dir verbleibende Sauerstoffvorrat
- die Anzahl deiner restlichen Leben.

PAUSE MENÜ (PAUSENMENÜ FÜR ALLE SPIELMODE)

Drücke während des Spiels auf START, um das Pausenmenü aufzurufen. Dort kannst du folgende Optionen auswählen:

• Continue (Fortfahren)	Du wechselst zurück zum aktuellen Spielbildschirm.
• Freeze (Unterbrechen)	Speichert die aktuellen Spieldaten und unterbricht das Spiel.
• Retry (Neuer Versuch)	Startet die aktuelle Stufe erneut vom Anfang.
• Select Stage (Stufe wählen)	Hier wechselst Du zurück zum Bildschirm Select Stage (Stufenwahl-Bildschirm)
• Quit (Beenden)	Hier wechselst du zurück zum Titel-Bildschirm.

ENTRS ZU DEN BLÖCKEN

Sei vorsichtig, wenn du einen Block unten in einem ganzen Stapel Blöcke zerstörst, können die darüber befindlichen Blöcke auf deine Spielfigur fallen. Blöcke derselben Farbe (einschließlich X-Blöcke) haften aneinander und verschwinden, wenn mehr als vier von ihnen zusammengeführt werden.

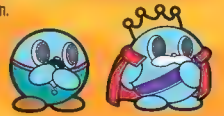
Wenn deine Spielfigur tiefer bohrt, erscheinen alle 100 m Stufenmarkierungsblöcke. Wenn du diese Blöcke zerstörst, wird die aktuelle Stufe gelöscht und du gelangst in die nächste. In jeder neuen Stufe geht der Sauerstoff schneller zur Neige und die Blöcke fallen schneller als in der vorherigen Stufe.

***X-Blöcke**

Sie können zerstört werden, wenn deine Spielfigur den Bohrer fünfmal ansetzt. Zerbersten diese Blöcke jedoch, verringert sich dein Sauerstoffvorrat um 20%. Achte darauf, keinen X-Block zu zerstören, wenn dein Sauerstoffvorrat bereits unter 20% liegt!

***Kristallblöcke**

Kristallblöcke verschwinden nach einer bestimmten Zeit automatisch. Dadurch können andere Blöcke herunterfallen. Kristallblöcke lassen sich wie normale Blöcke zerstören.



SAUERSTOFFVORRAT

Dein Sauerstoffvorrat verringert sich kontinuierlich während des gesamten Spiels. Versuche, deinen Sauerstoffvorrat mit den Sauerstoff-Flaschen aufzufüllen, die du in allen Stufen finden kannst.

WARNUNG: SAUERSTOFFVORRAT KNAPP

Die Warnung wird angezeigt, um Dich zu warnen, dass dein Sauerstoffvorrat unter 30% gesunken ist.

COUNTDOWN

Der Countdown beginnt bei 5%; wenn dein Sauerstoffvorrat zur Neige geht, bei 0% verlierst du ein Leben.

1UP

Wenn du in den einzelnen Stufen einen bestimmten Punktestand erreicht hast, wird bei dem nächsten Block, den du zerstörst, 1UP-Untergrundarbeiter geschaffen. Dies gibt dir ein zusätzliches Leben.

INFOS ZUM PUNKTESTAND

Bei Mission Driller (Mission) wird dein Punktestand auf dem Spielbildschirm angezeigt. Für jeden zerstörten Block erhältst du 10 Punkte. Für zusammengeführte und somit eliminierte Blöcke erhältst du 30 Punkte für jeden Block. Sauerstoff-Flaschen zählen 100 Punkte und du erhältst für jede weitere aufgesammelte Sauerstoff-Flasche 100 Punkte mehr. Je mehr Sauerstoff-Flaschen du

STUFENZIELE

aufsammelst, desto mehr Punkte erhältst du!
In jeder Stufe von Mission Driller, befindet sich der Zielpunkt in einer anderen Tiefe. Wenn du das Ziel erreichst, ist das Spiel beendet. Dann wird deinem Punktestand ein Bonus für das Erreichen des Ziels hinzugezählt und der Ergebnis-Bildschirm angezeigt.

SPIEL BEENDET?

RESULTS (ERGEBNISSE)

Wenn du keine Leben mehr hast und Game Over angezeigt wird oder wenn du dein Ziel erreicht hast, wird der Ergebnis-Bildschirm aufgerufen, der deinen Punktestand und deine Bohrtiefe anzeigt.

DRILLER-KARTEN GEWINNEN

Im Modus 1P Driller (1 Spieler) kannst du Driller-Karten gewinnen, wenn du bestimmte Bedingungen erfüllst. Die gewonnenen Driller-Karten kannst du im Bildschirm Optionen einsehen.

MR. DRILLER BADGE

Wenn du Mission Driller ohne Patzer beendest oder einen bestimmten Punktestand erreichst, erhältst du als Auszeichnung das Mr.Driller Badge und deinem Punktestand werden weitere Bonuspunkte hinzugezählt.

ENDINGS (SCHLUSS-SEQUENZEN)

Wenn deine Spielfigur das Ziel erreicht hat, wird eine Schluss-Sequenz angezeigt. Im Bildschirm Optionen kannst du dir die Schluss-Sequenzen bereits geschaffter Stufen erneut ansehen.

GAME OVER

Game Over wird dir angezeigt, wenn du dein Ziel erreicht hast oder wenn du kein Leben mehr übrig hast.

ENDLESS DRILLER
(SURVIVAL-MODUS)

Endless Driller ist ein Modus, in dem du so lange bohrst, bis du kein Leben mehr übrig hast.
Du hast die Wahl zwischen den drei Schwierigkeitsstufen Easy (Leicht) – fünf Leben, Normal (Mittel) – drei Leben und Hard (Schwer) – ein Leben.

Der Bildschirm Endless Driller (Survival-Modus) zeigt folgende Informationen an:

- **deine aktuelle Tiefe**
- **die größte von deiner Spielfigur erreichte Bohrtiefe**
- **der dir verbleibende Sauerstoffvorrat**
- **die Anzahl deiner restlichen Leben.**

** In einer bestimmten Tiefe jeder Stufe erscheint ein 1UP-Untergrundarbeiter und gibt dir ein zusätzliches Leben.*

TIME ATTACK DRILLER
(BOHREN AUF ZEIT)

Deine Spielfigur muss sich innerhalb einer bestimmten Zeit auf verschiedenen Parcours zum Ziel bohren.

PARCOURS WÄHLEN

Wähle einen der vier angegebenen Parcours. Wenn du alle vier Parcours innerhalb der vorgegebenen Zeit schaffst, stehen dir neue Parcours zur Verfügung.

PARCOURS-VORSCHAU

In der Parcours-Vorschau kannst du die einzelnen Parcours vor Spielbeginn genau ansehen.

DER BILDSCHIRM TIME ATTACK (BOHREN AUF ZEIT)

In diesem Modus werden die Zeitbegrenzung und die verstrichene Zeit angezeigt statt dem Punktestand, dem Sauerstoffvorratsmesser und den Leben. Darüber hinaus erscheinen Zeitelemente anstelle von Sauerstoff-Flaschen. Weitere Anzeigen sind:

- deine aktuelle Tiefe
- die seit dem Spielbeginn verstrichene Zeit
- die beste Zeit bis zum Erreichen des Ziels für diesen Parcours
- die für den Parcours zur Verfügung stehende Zeit
- X-Blöcke, die sich zerstören lassen, wenn deine Spielfigur den Bohrer fünfmal ansetzt - für diese Aktion werden deiner Zeit jedoch fünf Sekunden hinzugezählt.
- harte Blöcke, die unzerstörbar bleiben und sich nicht eliminieren lassen
- das Zeitelement; Sammelst du es auf, wird die angezeigte Zahl von deiner Zeit abgezogen.
- das Spiegelelement; Sammelst du es auf, wird der Bildschirm horizontal gespiegelt
- das Drehelement; der Bildschirm wird um 90 Grad gedreht, wenn es aufgesammelt wird
- das Kristall; wird es aufgesammelt, werden Kristallblöcke erzeugt.

[illegible]

Wenn du alle 10 Parcours im Modus Time Attack Driller (Bohren auf Zeit) geschafft hast, wird eine Schluss-Sequenz angezeigt. Wenn du die R-Taste im Parcourswahl-Bildschirm drückst, werden weitere, verborgene und noch schwierigere Parcours eingeblendet...

VERBINDUNG VON 2 GAME BOY ADVANCE™-KONSOLEN

Verbinde zwei Game Boy Advance™-Konsolen mit einem **Game Boy Advance™ Game Link™-Kabel.**

Hierzu brauchst Du Folgendes:
- 2 Game Boy Advance™-
- 2 Mr.Driller™2-Spielmodule
- 1 Game Boy Advance™ Game Link™-Kabel

Verbindung herstellen:
1. Vergewissere dich, dass beide Game Boy Advance™ ausgeschaltet sind. Schiebe jeweils ein Spielmodul in jeden Game Boy Advance™.
2. Schließe das Kabel am Erweiterungsanschluss beider Game Boy Advance™ an.
3. Schalte beide Game Boy Advance™ ein.
4. Nähere Anweisungen hierzu findest du unter "2P Driller".

** Spieler 1 ist derjenige, dessen Game Boy Advance™ über den kleineren Stecker angeschlossen wird.*

GBA LINK CABLE

DIESES SPIELMODUL VERFÜGT ÜBER EINEN MEHRSPIELER-MODUS, FÜR DEN EIN GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™ KABEL BENÖTIGT WIRD.

2P DRILLER

(2 SPIELER)

wei Spieler können gegeneinander spielen, wenn hierzu zwei Game Boy Advance™ miteinander verbunden werden. Die Grundfunktionen sind dieselben wie bei Mission Driller, es stehen jedoch neue Funktionen, wie beispielsweise das Attack Item (Angriffselement) zur Verfügung.

Bevor du im Modus 2P Driller (2 Spieler) spielst, musst du zwei Game Boy Advance™ verbinden.

Wähle als Nächstes den Modus 2P Driller (2 Spieler). Der Bildschirm Start Communication (Kommunikationsstart) wird aufgerufen. Wähle zum Fortfahren 'YES' ('JA'). Wähle 'NO' ('NEIN') oder drücke den B-Knopf, um zum Hauptmenü zurückzukehren

Du kannst im Bildschirm Select Difficulty (Schwierigkeitsstufenwahl) die Schwierigkeitsstufe und die Anzahl der Leben festlegen.

[illegible]

- Hier kannst du deine restlichen Leben und den Sauerstoffvorrat abrufen, sowie die restlichen Leben und den Sauerstoffvorrat deines Gegners.
- Zeigt an, wo sich dein Gegner befindet. Wenn sich dein Gegner außerhalb des Bildschirms befindet, zeigt ein Pfeil seine Position an.
- Zeigt den Sauerstoffvorrat an, der dir noch bleibt.
- Zeigt die restlichen Leben an, die du noch hast.
- Zeigt den Sauerstoffvorrat an, der deinem Gegner noch bleibt.
- Zeigt die restlichen Leben an, die dein Gegner noch hat.

ELEMENTE SAMMELN!

Im Modus 2P Driller (2 Spieler) kannst du Elemente sammeln, die dazu führen, dass dein Gegner einen Patzer macht. Elemente haben verschiedene Stufen und werden wirksamer, je höher ihre Stufe ist. Je mehr Elemente du sammelst, desto höher wird die jeweilige Stufe. Es gibt maximal fünf Stufen.

• Spiegeln
Spiegelt den Bildschirm deines Gegners über die horizontale Achse

• Drehen
Dreht den Bildschirm deines Gegners um 90 Grad

• Kristall
Erzeugt Kristallblöcke auf dem Bildschirm deines Gegners - diese verschwinden nach einer bestimmten Zeit.

** Wenn ein Spiel im Modus 2P Driller (2 Spieler) beendet ist, erscheint der Ergebnis-Bildschirm. Dieser zeigt die aktuellen und alle bisherigen Ergebnisse im Link-Spiel beider Spieler an.*

RECORDS

(RUHMESHALLE)

Hier werden deine Spielergebnisse und High Scores der einzelnen Spielmodi erfasst und angezeigt. Jeder Modus hat seine eigenen Spielergebnisse. Wähle den Modus, für den du die Spielergebnisse sehen willst und bestätige mit dem A-Knopf. Wenn der Spielstand angezeigt wird, gelangst du durch Drücken des B-Knopfes zurück zum vorherigen Bildschirm.

- Die Spielergebnisse für die Modi 1P Driller (1 Spieler) werden separat für alle drei unterschiedlichen Modi erfasst.
- Du kannst dir Spielergebnisse wie beispielsweise die Anzahl der gespielten Spiele anzeigen lassen.
- Die Spielergebnisse des Modus Endless Driller (Survival-Modus) zeigen deinen High Score und die Durchschnittstiefe.
- Die Spielergebnisse des Modus Time Attack Driller (Bohren auf Zeit) zeigt die Anzahl der Spiele und den High Score für deine Bestzeiten, in der du den Parcours gemeistert hast, an.
- Die Spielergebnisse des Modus 2P Driller (2 Spieler) zeigen die Ergebnisse des Link-Spiels im VS-Modus.

** Wähle die Option Totals (Gesamtergebnis), um dir die Gesamtbohrstrecke deiner Spielfigur und deine Gesamtspielzeit anzeigen zu lassen und wie häufig du von Blöcken erschlagen wurdest.*

OPTIONEN

Hier kannst du deine Tasten-/Knopfbelegung neu konfigurieren. Du kannst dir auch bereits gesehene Schluss-Sequenzen anzeigen lassen und die gesammelten *Driller-Karten einsehen.*

DRILLER-KARTEN

Wähle Driller-Karten, um die von dir während des Spiels gesammelten Karten anzuzeigen. Insgesamt kannst du 20 Karten sammeln. Auf dem Bildschirm Optionen kannst du eine Driller-Karte auswählen, die du bisher noch nicht erhalten hast. So kannst du feststellen, was du tun musst, um sie zu erhalten.

BELEGUNG DER TASTENKNÖPFE

Hier kannst du deine Steuerungen neu konfigurieren.

SCHLUSSSEQUENZEN

Hier kannst du dir die Schluss-Sequenzen der Stufen anzeigen lassen, die du bereits geschafft hast. Für jede Spielfigur gibt es unterschiedliche Schluss-Sequenzen.

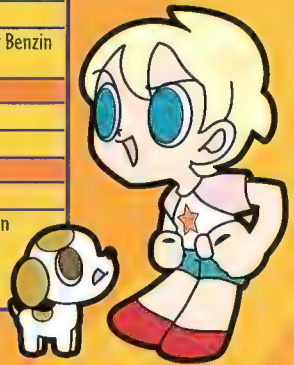
NAMEN ÄNDERN

Hier kannst du den zuvor eingegebenen Spielernamen ändern.

DATEN LÖSCHEN

Hier kannst du alle Daten außer deinem Player Name (Spielernamen) löschen.

Reinigung des Modulschachts
Eine regelmäßige Reinigung des Modulschachts ist ratsam, um einen Datenverlust zu vermeiden.
Wattestäbchen oder das - separat erhältliche - Game Boy Series Special Cleaning Kit (DMG-08) verwenden, um den Anschluss, wie in der Abbildung dargestellt, zu reinigen.
*Nicht gewaltsam vorgehen.
*Keinen Alkohol und kein Öl/flüchtiges Öl wie beispielsweise Verdünner oder Benzin zum Reinigen verwenden.
Spielmodul
Wattestäbchen oder Reinigungsstäbchen
5-10 Mal in Pfeilrichtung bewegen.
Warnung bezüglich der Datensicherungsfunktion
*Dieses Spielmodul speichert Spielstände und Spielabläufe.
*Daten, die durch eine Betätigung des Netzschalters (Ein/Aus) in einem falschen Moment, durch Entnehmen des Spielmoduls während das Gerät eingeschaltet ist, durch unsachgemäße Handhabung oder einen verschmutzten Cartridge Terminal verloren gehen, lassen sich nicht wiederherstellen.



Verbraucherinformationen und andere wichtige Hinweise

HINWEIS AN ALLE ELTERN: BITTE DIESE WARNHINWEISE SORGFÄLTIG LESEN, BEVOR SIE ODER IHR KIND ZU SPIELEN BEGINNEN!

⚠WARNUNG – Batteriehinweis

HALTE DICH BITTE AN DIESE ANWEISUNGEN, DA DIE BATTERIEN SONST ZERSTÖRT WERDEN KÖNNTEN, WAS DEN AUSTRITT VON BATTERIESÄURE ZUR FOLGE HAT. BATTERIESÄURE KANN VERÄTZUNGEN AN HAUT UND KLEIDUNG VERURSACHEN SOWIE DEN GAME BOY ADVANCE BESCHÄDIGEN UND UNBRAUCHBAR MACHEN.
SOLLTE BATTERIESÄURE AUSTRETEN, WASCHE DIE DAMIT IN KONTAKT GEKOMMENEN HAUTPARTIEN UND KLEIDUNGSSTÜCKE GRÜNDLICH MIT KLAREM WASSER. BRINGE BATTERIESÄURE NIEMALS MIT AUGEN ODER MUND IN KONTAKT. (WEGEN WEITERER INFORMATIONEN WENDE DICH BITTE AN DEN BATTERIEHERSTELLER!)

1. Verwende für den Game Boy Advance ausschließlich Alkali-Batterien. Setze keine Zink-Kohle oder sonstige, nicht-alkalische Batterien ein.
2. Verwende niemals verbrauchte und frische Batterien zur gleichen Zeit. Tausche immer den kompletten Satz aus.
3. Lege die Batterien nie entgegengesetzt der Anweisung ein (der Plus- und der Minus-Pol müssen in die korrekte Richtung zeigen!). Du darfst Batterien nicht kurzschließen.
4. Entferne gebrauchte Batterien aus deinem Game Boy Advance.
5. Setze niemals verschiedenartige Batterietypen ein, sondern immer nur solche mit gleicher Zusammensetzung bzw. aus gleicher Herstellung.
6. Wenn du deinen Game Boy Advance über einen längeren Zeitraum nicht benutzt, solltest du die Batterien entfernen.
7. Sollten die Batterien leer sein, vergiss nicht, den Game Boy Advance auszuschalten. Schalte den Game Boy Advance außerdem stets aus, wenn du nicht mehr spielst.
8. Wirf die leeren Batterien niemals ins Feuer oder in den Hausmüll, sondern gib die Batterien bei einer Sammelstelle ab. (Auskünfte über entsprechende Sammelstellen erteilt deine Stadt bzw. Gemeinde.)
9. Verwende keine aufladbaren Batterien, wie beispielsweise Nickel-Cadmium-Batterien. Versuche nicht, herkömmliche Batterien wieder aufzuladen.
10. Batterien, deren äußere Hülle in irgendeiner Weise beschädigt ist, darfst du unter keinen Umständen benutzen!
11. Lege keine Batterien ein bzw. entferne keine Batterien, während der Game Boy Advance eingeschaltet ist.
12. ALLGEMEINE INFORMATION: Wiederaufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus dem Game Boy Advance entfernt werden. Das Aufladen von Batterien darf nur unter Aufsicht eines Erwachsenen erfolgen.

⚠WARNUNG – Überanstrengungshinweis

Bei einigen Personen kann es nach längerer Spieldauer zu Ermüdungserscheinungen oder Unbehagen kommen. Beachte folgende Hinweise, um solche Erscheinungen zu vermeiden.

- Unabhängig davon, wie du dich fühlst, solltest du in jedem Fall stundlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.
- Sollten deine Hände bzw. deine Arme ermüden oder fühlst du dich unwohl, lege eine mehrstündige Erholungspause ein, bevor du weiterspielst.
- Sollten die Beschwerden auch dann nicht abklingen, achte auf die Signale deines Körpers und suche einen Arzt auf. Ansonsten könnten dauerhafte Schädigungen auftreten.

⚠WARNUNG – Epilepsiehinweis

Bei einem kleinen Prozentsatz (ca. 1 Person von 4000) der Bevölkerung können während des Betrachtens blinkender Lichter oder Muster, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungen auftreten. Solche Reaktionen können auch auftreten, wenn diese Personen bestimmte Fernsehbilder anschauen oder bestimmte Videospiele spielen. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen.
Befrage einen Arzt, bevor du ein Videospiel benutzt, wenn bei dir oder einem Mitglied deiner Familie Epilepsie vorliegt. Wir empfehlen allen Eltern, ihre Kinder während des Spielens von Videospielen zu beobachten. Sollten bei ihrem Kind folgende Symptome auftreten, UNTERBRECHEN SIE AUGENBLICKLICH das Spiel: verändertes Sehvermögen, Augen- und Muskelzuckungen, unwillkürliche Bewegungen, Desorientierung, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, geistige Verwirrung, Schwindelgefühle und/oder Krämpfe.
Befragen Sie Ihren Arzt!

BEACHTE BEIM SPIELEN STETS FOLGENDE HINWEISE:

1. Halte den größtmöglichen Abstand zum Bildschirm!
2. Videospiele immer auf einem TV-Gerät mit möglichst kleinem Bildschirm spielen.
3. Verzichte auf das Spielen, wenn du erschöpft bist oder Schlaf benötigst.
4. Spiele stets in einem gut beleuchteten Raum.
5. Achte darauf, pro Stunde etwa 10 bis 15 Minuten Pause zu machen.

SOMMAIRE

COMMENT JOUER MR.DRILLER™ 2 36
DEMARRAGE 36
1P DRILLER (DRILLER 1 JOUEUR) 37
MISSION DRILLER (DRILLER EN MISSION) 37
ENDLESS DRILLER (DRILLER INFINI) 12
TIME ATTACK DRILLER (DRILLER CONTRE LA MONTRE) 41
2P DRILLER (DRILLER 2 JOUEURS) 43
DONNEES 45
OPTIONS 45
ASSISTANCE TECHNIQUE . . 80

HISTOIRE

En l'an 20XX, la Terre fut soudainement attaquée par un mystérieux essaim de blocs. Seuls les efforts héroïques de Susumu sauvèrent la planète de la destruction, et la paix fut rétablie. Mais pas pour longtemps : tandis qu'il se reposait tranquillement chez lui avec son chien Puchi, Susumu entendit parler d'une nouvelle invasion de blocs, tout aussi mystérieuse !
Alors que Susumu se préparait de nouveau à percer les blocs, il entendit une voix derrière lui...

COMMENT JOUER A MR.DRILLER™ 2

Dans ce jeu, le joueur contrôle au choix les personnages de Susumu ou Anna.
Les blocs de toutes couleurs peuvent être brisés (à l'exception des blocs durs), ou assemblés avant d'être détruits. Le but du joueur est d'avancer aussi loin que possible.
Lorsque tu creuseras dans les profondeurs de la terre, tu auras besoin d'air pour reprendre ton souffle. Utilise les capsules d'air pour recharger ta réserve d'air.
Fais attention lorsque tu brises des blocs à tout va, tu risques de faire tomber d'autres blocs sur ton personnage.

DE MARRAGE

Sur l'écran titre, appuie sur n'importe quel bouton pour accéder à l'écran Main Menu (Menu Principal) et choisis un personnage ou un mode de jeu.
Si tu joues à Mr. Driller™2 pour la toute première fois, tu dois aller à l'écran Player Name (Nom du joueur) pour définir ton nom de joueur.

COMMANDES

Bouton L / Bouton R
Sélectionner les options dans les menus/ Briser les blocs

Manette +
Sélectionner les options dans les menus/ Déplacer le personnage

Bouton A
Confirmer ta sélection /Briser les blocs

Bouton B
Annuler ta sélection/Briser les blocs

START
Afficher le menu Pause

Pour grimper sur un bloc, appuie sur la manette + dans sa direction : ton personnage grimpera automatiquement sur le bloc.

1P DRILLER
(DRILLER 1 JOUEUR)

Il s'agit de modes 1 joueur uniquement. Cette sélection te permet de choisir ensuite parmi trois modes de jeu - Mission Driller (Driller en Mission), Endless Driller (Driller Infini) et Time Attack Driller (Driller Contre la montre). Creuse jusqu'à atteindre ton objectif enfoui dans les profondeurs de la terre.

MISSION DRILLER
DRILLER EN MISSION

Le mode Mission Driller (Driller en Mission) te propose trois niveaux. La profondeur de ton objectif et le nombre de blocs sont différents dans chaque niveau. Tu perds une vie chaque fois que ton personnage se fait écraser par un bloc ou que ta Réserve d'air atteint 0%. Le jeu se termine lorsque tu perds ta dernière vie. La partie est gagnée lorsque tu atteins l'objectif fixé.

Inde
EASY (FACILE). L'objectif se situe à une profondeur de 500 m.

Amérique
NORMAL. L'objectif se situe à une profondeur de 1000 m, et le nombre de blocs est plus élevé.

Egypte
HARD (DIFFICILE). L'objectif est enfoui à une profondeur de 2000 m, et le jeu est plus difficile.

L'écran Mission Driller (Driller en Mission) présente les informations suivantes.
Nom du niveau actuel.
Profondeur à laquelle tu te trouves actuellement.
Score actuel.
Quantité d'air qu'il te reste.Nombre de vies qu'il te reste.

MENU PAUSE

(POUR TOUS LES MODES DE JEU)

Appuie sur START pendant la partie pour afficher le menu Pause. Tu auras alors accès aux options suivantes :

- **Continue (Continuer)** Revenir à l'écran de la partie en cours.
- **Freeze (Figer)** Enregistrer la partie en cours, et interrompre la partie.
- **Retry (Réessayer)** Recommencer le niveau actuel depuis le début.
- **Select Stage (Sélection du niveau)** Retourner à l'écran de sélection de niveau.
- **Quit (Abandonner)** Retourner à l'écran titre.

TOUT SAVOIR SUR LES BLOCS

Sois prudent lorsque tu brises un bloc qui se trouve en bas d'un tas - les blocs au-dessus de lui peuvent tomber sur ton personnage. Les blocs d'une même couleur (y compris les blocs X) s'assemblent les uns avec les autres, et disparaissent si tu en assembles plus de 4. Au fur et à mesure que ton personnage creuse et va de plus en plus profond, tu verras apparaître, tous les 100 m, des blocs de séparation de niveaux. Briser ces blocs te permet de terminer le niveau actuel et d'accéder au niveau suivant. À chaque nouveau niveau, ta réserve d'air diminue plus rapidement, et les blocs tombent plus rapidement qu'auparavant.

Blocs X
Les blocs X peuvent se briser lorsque ton personnage les perce 5 fois. Lorsque tu les brises, ta réserve d'air diminue de 20 %. Fais attention de ne pas briser un bloc X si ta réserve d'air est inférieure à 20 % !

Blocs de cristal
Les blocs de cristal disparaissent après un certain temps. Leur disparition peut entraîner la chute d'autres blocs ! Tu peux les briser comme n'importe quel bloc normal.

RÉSERVE D'AIR

Ta réserve d'air diminue progressivement tout au long de la partie. Essaie de remplir ta réserve d'air à l'aide des capsules d'air disséminées dans les niveaux !

ALERTE DE RÉSERVE D'AIR

Cette alerte s'affiche à l'écran lorsque ta réserve d'air vient de descendre en-dessous de 30 %.

COMPTE À REBOURS

Le compte à rebours se déclenche lorsque ta réserve d'air est sur le point d'être épuisée. Lorsqu'il atteint 0 %, tu as perdu une vie...

1UP

Lorsque tu atteins certains scores à chaque niveau, le prochain bloc que tu brises libère un Mineur 1UP qui te donne une vie supplémentaire.

À PROPOS DES SCORES

En mode Mission Driller (Driller en Mission), ton score s'affiche sur l'écran de jeu. Chaque bloc que tu brises te rapporte 10 points. Les blocs assemblés et éliminés te rapportent 30 points pour chaque bloc. Les capsules d'air valent 100 points, et te rapportent encore 100 points de plus à chaque fois que tu en ramasses une nouvelle ! Donc, plus tu ramasses de capsules d'air, plus tu marques de points !

OBJECTIFS DE NIVEAU

Dans chaque niveau du mode Mission Driller (Driller en Mission), ton objectif se situe à des profondeurs différentes. Le jeu est terminé lorsque tu peux atteindre l'objectif. Un Bonus de fin vient s'ajouter à ton score et l'écran des résultats apparaît.

JEU TERMINÉ!

RESULTATS

Si tu vois s'afficher le message "Game Over", ou si tu atteins ton objectif, l'écran des résultats s'affiche pour te donner ton score ainsi que la profondeur que tu as atteinte.

OPTION DES CARTES DRILLER

En mode 1P Driller (Driller 1 Joueur), tu peux remporter des Cartes Driller si tu parviens à remplir certaines conditions. L'écran Options te permet de voir les Cartes Driller que tu as gagnées.

BADGE MR. DRILLER

Si tu termines le mode Mission Driller (Driller en Mission) sans subir de "Miss" (Ratages), ou si tu atteins un score spécifique, tu recevras un Badge Mr. Driller et des points bonus viendront s'ajouter à ton score.

FINS

Lorsque ton personnage atteint l'objectif, une fin s'affiche à l'écran. En sélectionnant "Endings" (Fins de jeu) dans l'écran Options, tu pourras repasser les fins que tu as déjà vues.

GAME OVER

Le message "Game Over" s'affiche lorsque tu as atteint ton objectif, ou si tu as perdu toutes tes vies.

ENDLESS DRILLER

(DRILLER INFINI)

Le mode Driller Infini est un mode dans lequel tu creuses indéfiniment, jusqu'à ce que tu aies perdu toutes tes vies.

Il existe 3 niveaux de difficulté : Easy (Facile, 5 vies), Normal (3 vies) et Hard (Difficile, 1 vie).

L'écran Driller Infini présente les informations suivantes :

- La profondeur à laquelle tu te trouves actuellement.
- La plus grande profondeur atteinte par ton personnage.
- La quantité d'air qu'il te reste dans ta réserve.
- Le nombre de vies qu'il te reste.

** Lorsque tu atteins certaines profondeurs à chaque niveau, un Mineur 1UP apparaît ; ce personnage te donne une vie supplémentaire.*

TIME ATTACK DRILLER

(DRILLER CONTRE LA MONTRE)

Ton personnage doit creuser pour atteindre l'objectif en un temps limité, sur différents parcours.

SELECTIONNER UN PARCOURS

Sélectionne l'un des quatre parcours disponibles. Si tu parviens à terminer chacun des quatre parcours dans la limite de temps impartie, de nouveaux parcours te seront alors proposés.

APERÇU DE LA COURSE

Utilise cet écran d'aperçu pour étudier les différents parcours avant de te lancer !

L'ECRAN CONTRE LA MONTRE

présente les informations suivantes :
Dans ce mode, l'écran affiche des indications de limite de temps et de temps écoulé à la place du score, de la jauge de réserve d'air et des vies. Aussi, des objets Temps apparaissent à la place des capsules d'air.

- La profondeur à laquelle tu te trouves actuellement.
- Le temps écoulé depuis le début de la partie.
- Ton meilleur temps sur ce parcours.
- Le temps qui t'est accordé au départ pour terminer le parcours.
- Ton personnage peut briser un bloc X s'il le perce à 5 reprises, mais cela ajoute 5 secondes au temps écoulé.
- Les blocs durs ne peuvent pas être éliminés.
- Lorsque ton personnage ramasse un objet Temps, le nombre affiché dessus est retranché du temps écoulé.
- Lorsque ton personnage ramasse un objet Inversion, l'écran est inversé horizontalement.
- Lorsque ton personnage ramasse un objet Rotation, l'écran pivote de 90 degrés.
- Lorsque ton personnage ramasse un cristal, des blocs de cristal apparaissent.

FINS

Si tu termines chacun des 10 parcours du mode Time Attack Driller (Driller Contre la montre), une fin s'affiche. Aussi, en appuyant sur le bouton R sur l'écran Select Course (Sélection de parcours), tu peux tenter ta chance sur d'autres parcours cachés et plus difficiles...

COMMENT CONNECTER DEUX CONSOLES GAME BOY ADVANCE™

Pour connecter deux consoles Game Boy Advance™ à l'aide d'un **câble Game Boy Advance™ Game Link™ :**

Tu dois disposer de :
- 2 consoles Game Boy Advance™
- 2 cartouches Mr.Driller™2
- 1 câble Game Boy Advance™ Game Link™

Comment connecter les consoles :
1. Assure-toi que chacune des deux consoles est bien sur OFF, et insère une cartouche dans chaque console.
2. Branche le câble dans le connecteur d'extension de chaque console.
3. Ensuite, mets l'alimentation des deux consoles sur ON.
4. Reporte-toi à la page 29 pour plus de précisions.

** Le Joueur 1 est celui dont la console est connectée sur la plus petite fiche.*

Problèmes déjà rencontrés lors de l'utilisation de consoles connectées par câble Game Boy Advance Game Link™ :
- Si la connexion entre les deux consoles ne peut être établie, ou en cas d'erreur, vérifie bien les points suivants.
- Le câble que tu utilises est-il un câble Game Boy Advance™ Game Link™ ?
- Les fiches du câble sont-elles bien enfoncées ?
- As-tu débranché et ensuite rebranché le câble pendant l'établissement de la connexion ?
- Le câble est-il connecté à un boîtier de connexion ?
- Est-ce que plus de deux consoles Game Boy Advance™ sont connectées en même temps ?

CETTE CARTOUCHE INCLUT UN MODE MULTI-JOUEURS QUI NÉCESSITE UN CABLE GAME BOY ADVANCE™ GAME LINK™.

2P DRILLER
(DRILLER 2 JOUEURS)

Deux joueurs peuvent s'affronter en face à face en connectant deux Game Boy Advance™. Les fonctions de base sont les mêmes que celles du mode Mission Driller (Driller en Mission), mais de nouvelles fonctions, telles que Attack Item (Objet Attaque), sont ajoutées.

Avant de jouer en mode 2P Driller (Driller 2 Joueurs), tu dois connecter deux Game Boy Advance™.
Ensuite, sélectionne le mode 2P Driller (Driller 2 Joueurs). L'écran Start Communication (Etablir la communication) apparaîtra alors. Sélectionne "YES" (OUI) pour continuer. Sélectionne "NO" (NON) ou appuie sur le bouton B pour retourner à l'écran du Menu principal.

Définis le niveau de difficulté et le nombre de vies à partir de l'écran Select Difficulty (Sélection du niveau de difficulté).

L'écran Driller 2 Joueurs présente les informations suivantes : Tu peux consulter le nombre de vies qu'il te reste et ta réserve d'air, ainsi que celles de ton adversaire.

- Indique la position de ton adversaire. Si ton adversaire se trouve en dehors de l'écran, une flèche [@] t'indique sa position.
- La réserve d'air qu'il te reste.
- Le nombre de vies qu'il te reste.
- La réserve d'air restante de ton adversaire.
- Le nombre de vies restantes de ton adversaire.

RAMASSE LES OBJETS !

En mode Driller 2 Joueurs, tu peux ramasser des objets qui pourront amener ton adversaire à subir un "Miss" (Ratage). Les objets possèdent des niveaux différents, et deviennent plus efficaces au fur et à mesure que leur niveau augmente. Plus tu ramasses d'objets, plus leur niveau s'élève (maximum de 5 niveaux).

- **Inversion** Inverse l'écran de ton adversaire horizontalement.
- **Rotation** Fait pivoter l'écran de ton adversaire de 90 degrés.
- **Cristal** Crée des blocs de cristal sur l'écran de ton adversaire ; ceux-ci disparaissent après un certain temps.

** Lorsqu'une partie en mode Driller 2 Joueurs est terminée, l'écran de Résultats apparaît. Il affiche les résultats de la partie à deux joueurs en cours (Link Game Results) ainsi que les résultats cumulés de chacun des deux joueurs (Total Link Game Results).*

DONNEES

Cet écran affiche le classement de tes meilleurs résultats dans les différents modes de jeu. Chaque mode possède ses propres données. Sélectionne le mode dont tu souhaites afficher les données, et confirme en appuyant sur le bouton A. Une fois le score affiché, appuie sur le bouton B pour retourner à l'écran précédent.

- Les données des modes de jeu Driller 1 Joueur sont enregistrées de manière distincte pour chacun des trois modes.
- Tu peux afficher des données telles que le nombre de parties que tu as disputées.
- Le record Driller Infini affiche ton meilleur résultat ainsi que la profondeur moyenne que tu as atteinte.
- Le record Driller Contre la montre indique le nombre de parties disputées ainsi que les meilleurs résultats pour le temps que tu as réalisé.
- Le classement Driller 2 Joueurs affiche les résultats des parties à deux joueurs disputées en mode Duel.

** Sélectionne l'option "Totals" (Totaux) pour afficher la distance totale creusée par ton personnage, ton temps de jeu total, ainsi que le nombre de fois où ton personnage a été écrasé par des blocs.*

OPTIONS

L'écran Options te permet de redéfinir certains paramètres. Cet écran te permet également de visualiser les fins que tu as déjà vues, ainsi que les Cartes Driller que tu as remportées.

CARTES DRILLER

Sélectionne l'option Driller Cards (Cartes Driller) pour visualiser les cartes que tu as remportées au cours de la partie ; au total, tu peux rassembler jusqu'à 20 cartes. A partir de l'écran Options, tu peux également sélectionner une carte Driller qui te manque pour savoir comment la remporter.

CONFIGURATION DES BOUTONS

Cet écran te permet de redéfinir tes commandes.

FINS

L'option "Endings" (Fins de jeu) te permet de voir les fins des niveaux que tu as terminés. Chaque personnage possède des fins qui lui sont propres.

CHANGER DE NOM

L'option "Change Name" (Changer de nom) te permet de changer le Nom du joueur que tu précédemment défini.

EFFACER LES DONNEES

L'option "Clear Data" (Effacer les données) te permet d'effacer toutes les données te concernant, à l'exception de ton nom de joueur.

Informations et precautions d'emploi

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS MEME OU PAR VOTRE ENFANT.

⚠ AVERTISSEMENT – Batteries Rechargeables

LE NON-RESPECT DES INSTRUCTIONS SUIVANTES PEUT ENDOMMAGER LES PILES (BRUITS DE "POP", FUITE D'ACIDE DE BATTERIE), LA CONSOLE, LES ACCESSOIRES OU VOUS CAUSER DES DOMMAGES CORPORELS.
SI UNE FUITE D'ACIDE SE PRODUIT, LAVEZ A GRANDE EAU LES VETEMENTS ET LA PEAU.
ELOIGNEZ LES PILES DE VOTRE BOUCHE ET DE VOS YEUX. RENSEIGNEZ-VOUS AUPRES DU FABRICANT DES PILES POUR PLUS D'INFORMATIONS.

1. N'utilisez que des piles alcalines. N'utilisez pas de piles au carbone zinc ou tout autre type de pile non-alcaline.
2. Ne mélangez pas piles neuves et usées (remplacez-les toutes en même temps).
3. Ne mettez pas les piles à l'envers (borne [+] sur borne [+] et borne [–] sur borne [–]).
   Ne court-circuitez pas les bornes d'alimentation.
4. Ne laissez pas de piles usées dans le Game Boy Advance.
5. N'utilisez que des piles de même type (alcalines).
6. Ne laissez pas de piles dans la console ni d'accessoires connectés pendant de longues périodes.
7. Ne laissez pas la console en position ON lorsque les piles ont perdu leur puissance.
   Eteignez la console (OFF).
8. Ne jetez pas les piles au feu.
9. N'utilisez pas des piles rechargeables comme les piles au nickel-cadmium.
   Ne rechargez pas les piles non-rechargeables.
10. N'utilisez pas des piles endommagées.
11. N'insérez/retirez pas les piles quand la console est allumée.
12. NOTE GENERALE: Les piles rechargeables doivent être retirées avant d'être rechargées.
    Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.

⚠ AVERTISSEMENT – Avertissement sur les Traumatismes dus à des Mouvements répétés

Jouer aux jeux vidéo pendant plusieurs heures peut fatiguer vos muscles, articulations ou même votre peau.
Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes de tendinite, le syndrome Carpal Tunnel ou des irritations de l'épiderme.

- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures de jeu, même si vous sentez bien.
- Si vos mains, poignets ou bras sont fatigués ou douloureux quand vous jouez, reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si la fatigue ou douleur persiste, consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT – Avertissement sur l'épilepsie

I – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

- Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.
- Lorsque vous utilisez un jeu vidéo suspectible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II – Avertissement sur l'épilepsie
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience, à la vue notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.
Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.
Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, troubles de la vision, contraction des yeux ou des muscles, troubles de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immediatement de jouer et consulter un médecin.

CONTENIDOS

CÓMO JUGAR A MR.DRILLER™ 2 52

INICIO DEL JUEGO 52

1P DRILLER (DRILLER PARA 1J) 53

MISSION DRILLER (MISIÓN DRILLER) 53

ENDLESS DRILLER (DRILLER SIN FIN) 56

TIME ATTACK DRILLER (CONTRARRELOJ DRILLER) . 57

2P DRILLER (DRILLER PARA 2J) 59

RECORDS 60

OPCIONES 60

SOPORTE TÉCNICO 80

HISTORIA

En el 20XX d.C. la Tierra fue atacada repentinamente por un misterioso enjambre de Bloques. Solo los heroicos esfuerzos de Susumu salvaron el planeta de la aniquilación. La paz regresó. Pero no duró mucho. Sentado plácidamente en su casa con su perro Puchi, ¡Susumu escuchó las noticias sobre otra misteriosa oleada de Bloques! Mientras Susumu se preparaba para perforar una vez más los Bloques, escuchó una voz a sus espaldas...

COMO JUGAR A MR.DRILLER™ 2

REMOVE BLOCKS

En este juego, el jugador controla a Susumu o a Anna. Se pueden romper Bloques de cualquier color (excepto los Bloques duros), o también pueden ser combinados o eliminados. El jugador debe avanzar tanto como le sea posible. Cuando estés perforando en las profundidades de la Tierra, necesitarás aire para respirar. Recarga tu Depósito de aire cuando encuentres Cápsulas de aire. Cuidado, si rompes Bloques sin pensar, podrías hacer que otros Bloques cayeran sobre tu personaje.

INICIO DEL JUEGO

En la pantalla de presentación, pulsa cualquier botón para ir a la pantalla Main Menu (Menú Principal) y elige un personaje o el modo de juego el que quieras jugar. Si estás jugando por primera vez, vete a la pantalla Player Name (Nombre del jugador) para introducir el Player Name (Nombre del jugador).

CONTROLES

Botón L / Botón R
Selecciona opciones en los menús/Romper Bloques

+ Panel de Control
Selecciona opciones en los menús/Mover personaje

Botón A
Confirmar selección/Romper Bloques

Botón B
Cancelar selección/Romper Bloques

START
Mostrar el Menú Pausa

Para subirse a un Bloque, mantén pulsado el Panel de Control en su dirección: el personaje se subirá encima automáticamente.

1P DRILLER
(DRILLER PARA 1J)

Desde aquí puedes elegir entre tres modos de juego: Mission Driller (Misión Driller), Endless Driller (Driller sin fin) y Time Attack Driller (Contrarreloj Driller).

MISSION DRILLER
(MISION DRILLER)

Perfora hacia la Meta en las profundidades de la Tierra. Hay tres Fases en Misión Driller. La profundidad del Objetivo y el número de Bloques cambian en cada Fase. Pierdes una vida si tu personaje es aplastado por un Bloque, o si tu Depósito de aire llega a 0 %. La partida finaliza si el número de vidas llega a cero. La partida acaba cuando alcanzas la Meta asignada.

India
EASY (Fácil). La meta está a 500 m. de profundidad.

América
NORMAL (Normal). La meta está a 1000 m. de profundidad con mayor cantidad de Bloques.

Egipto
HARD (Difícil). La meta está a 2000 m. de profundidad y el juego es más complicado.

La pantalla Misión Driller muestra la siguiente información:

- **Nombre de la pantalla actual.**
- **Tu Puntuación actual.**
- **Tu Profundidad actual.**
- **Cantidad de Depósito de aire que te queda.**
- **Número de vidas que te quedan.**

MENU PAUSA
(TODOS LOS MODOS DE JUEGO)

Pulsa START durante la partida para mostrar el Menú Pausa. Tendrás acceso a las siguientes opciones:

- **Continue (Continuar):** vuelve a la pantalla actual del juego.

• **Freeze (Congelar):** guarda los datos de la partida actual e interrumpe el juego.
• **Retry (Reintentar):** vuelve a empezar la Fase actual desde el principio.
• **Select Stage (Seleccionar fase):** vuelve a la pantalla Seleccionar fase.
• **Quit (Salir):** vuelve a la pantalla de presentación.

SOBRE LOS BLOQUES

Ten cuidado si rompes un Bloque que se encuentre en el fondo de una pila: los Bloques que se encuentran sobre él pueden caer sobre tu personaje. Los Bloques del mismo color (incluyendo los Bloques X) se pegan unos a otros y desaparecen si combinas más de 4.
A medida que el personaje perfora mas profundo, la división de niveles de Bloques aparece cada 100 metros. Romper los Bloques te permite pasar el nivel actual y te lleva al siguiente. En cada nuevo nivel, el aire se reduce más rápidamente y los Bloques caen más rápido que en los anteriores niveles.

Bloques X
Pueden romperse si tu personaje los perfora 5 veces. Romperles reduce tu Aire un 20%. ¡Ten cuidado de no romper un Bloque X cuando te quede menos del 20% de Aire!

Bloques de cristal
Los Bloques de cristal desaparecen después de un tiempo. Pueden hacer que otros Bloques caigan al desaparecer. Pueden romperse como los Bloques normales.

RESERVA DE AIRE

Tu Reserva de aire disminuye poco a poco a lo largo de la partida. Intenta llenar la Reserva de aire con las Cápsulas de aire que podrás encontrar a lo largo de las Fases.

AVISO DE RESERVA DE AIRE

Este aviso aparece cuando tu Reserva de aire ha bajado del 30%.

CUENTA ATRÁS

El Aviso de cuenta atrás comienza en el 5%; cuando la reserva está a punto de agotarse, al llegar al 0% perderás una Vida.

1UP

Cuando alcances ciertas puntuaciones en cada Fase, el siguiente Bloque que rompas liberará un Subterráneo 1UP. Te dará una Vida extra.

ACERCA DE LAS PUNTUACIONES

En Mission Driller (Misión Driller), tu Puntuación se muestra en la pantalla durante el juego. Cada Bloque roto te da 10 puntos. Los Bloques combinados y eliminados te darán 30 puntos por cada Bloque. Las Cápsulas de aire valen 100 puntos y 100 puntos más por cada cápsula adicional que consigas. Cuantas más recojas, ¡más puntos obtendrás!

OBJETIVOS DE FASE

En cada una de las fases de Misión Driller, el Objetivo está situado a distinta profundidad. Terminas el juego al llegar al Objetivo, y se añade un Bonificación por completar la fase a tu puntuación y aparece la pantalla Resultados.

JUEGO TERMINADO!

RESULTADOS

Si obtienes un Game Over (Juego terminado) o si llegas al Objetivo, la pantalla Resultados aparece para mostrarte tus puntuaciones y la profundidad hasta la que has perforado.

OBTENER TARJETAS DRILLER

En 1P Driller (Driller para 1J), puedes ganar Tarjetas Driller si cumples ciertas condiciones. Las Tarjetas Driller conseguidas pueden verse en la pantalla Opciones.

INSIGNIA MR. DRILLER

Si pasas Mission Driller (Misión Driller) sin Fallos o si consigues una puntuación determinada, puedes ganar una Insignia Mr. Driller y Puntos de bonificación que se añadirán a tu puntuación.

FINALES

Cuando tu personaje llega a la meta, aparece un Final. Los Finales vistos anteriormente pueden verse de nuevo en la pantalla Opciones.

GAME OVER
(JUEGO TERMINADO)

Aparece cuando alcanzas el Objetivo o cuando pierdes todas tus Vidas.

ENDLESS DRILLER
(DRILLER SIN FIN)

Es un modo en el que taladras sin fin hasta que gastas todas tus Vidas.
Hay 3 niveles de Dificultad: Easy, 5 lives (Fácil, 5 vidas), Normal, 3 lives (Normal, 3 vidas) y Hard, 1 life (Difícil, 1 vida).

La pantalla Endless Driller (Driller sin fin) ofrece la siguiente información:

- **Tu profundidad actual.**
- **La mayor profundidad que tu personaje ha alcanzado.**
- **La Reserva de aire que te queda.**
- **Número de Vidas que te quedan.**

** A ciertas profundidades en cada Nivel aparece un 1J Subterráneo que te da una Vida extra.*

TIME ATTACK DRILLER
(CONTRARRELOJ DRILLER)

Tu personaje debe perforar hacia el Objetivo dentro de un tiempo limitado y a través de distintas Rutas.

SELECCIONAR LA RUTA

Elige una de las cuatro Rutas. Si superas el Límite de tiempo en las cuatro, tendrás nuevas Rutas disponibles.

PREVISUALIZACIÓN DE LA RUTA

Usa esta pantalla de Previsualización para estudiar las distintas Rutas antes de empezar a jugar.

LA PANTALLA ATAQUE DE TIEMPO

muestra la siguiente información:
En este modo el Límite de tiempo y el Tiempo transcurrido se muestran en lugar de la Puntuación, el Indicador de reserva de aire y las Vidas. Además, aparecen Objetos de tiempo en lugar de Cápsulas de aire.

- **Tu profundidad actual.**
- **El tiempo transcurrido desde el principio de la partida.**
- **El mejor Tiempo de recorrido para esta Ruta.**
- **El tiempo que tienes al principio para completar la Ruta**
- **Los Bloques X puedes romperse si tu personaje lo taladra 5 veces, pero añade 5 segundos a tu Tiempo.**
- **Los Bloques duros no pueden ser eliminados.**
- **Cuando recojas Tiempo, el número que aparece se descuenta.**
- **Cuando recojas Reflejo, la pantalla se refleja en espejo horizontalmente.**
- **Cuando recojas Rotar, la pantalla gira 90 grados.**
- **Cuando recojas Bloques de cristal, se crearán Bloques de Cristal.**

FINALES

Si superas las 10 Rutas en Contrarreloj Driller, aparece un Final. Además, si pulsas el Botón R en la pantalla Seleccionar ruta, puedes probar con otras Rutas ocultas y más difíciles...

CÓMO CONECTAR 2 CONSOLAS GAME BOY ADVANCE

Conecta dos consolas Game Boy Advance utilizando un **cable Game Link de Game Boy Advance:**

Necesitas:
- 2 consolas Game Boy Advance
- 2 cartuchos de Mr.Driller2
- 1 cable Game Link de Game Boy Advance

ESTE CARTUCHO INCLUYE UN MODO MULTIJUGADOR QUE REQUIERE UN CABLE GAME LINK™ DE GAME BOY ADVANCE™

Cómo conectar:
1. Asegúrate de que las dos consolas están apagadas. Inserta un cartucho en cada consola.
2. Conecta el cable en el conector de extensión de cada consola.
3. Enciende las dos consolas.
4. Consulta la página 29 para más detalles.

** La consola enlazada a través del conector más pequeño será el Jugador 1.*

Problemas al utilizar consolas conectadas:
- Si la conexión entre las dos consolas no puede establecerse, o si hay un error, comprueba lo siguiente.
- ¿El cable es un cable Game Link de Game Boy Advance?
- ¿El cable está conectado correctamente?
- ¿Has desconectado y vuelto a conectar el cable durante el enlace?
- ¿El cable está conectado en su enchufe correspondiente?
- ¿Hay más de dos Game Boy Advance conectadas?

2P DRILLER

(DRILLER PARA 2J)

Dos jugadores pueden competir entre sí conectando dos consolas **Game Boy Advance™**. Las funciones son las mismas que para Misiones Driller, pero hay nuevas funciones, como el Attack Item (Objeto de ataque).

Antes de jugar a Driller para 2J, conecta las dos **Game Boy Advance™**
A continuación, selecciona el modo 2P Driller (Driller para 2J). La pantalla Start Communication (Iniciar comunicación) aparecerá. Selecciona "YES" (SÍ) para continuar. Selecciona "NO" (NO) o pulsa el **Botón B** para regresar a la pantalla Menú Principal.
Elige la dificultad y las vidas a continuación, en la pantalla Select Difficulty (Elegir dificultad).

La pantalla Driller para 2J ofrece la siguiente información: Puedes consultar las Vidas que te quedan y la Reserva de aire, así como las de tu oponente.

- **Indica la posición de tu oponente. Si se encuentra fuera de la pantalla, una flecha indica su posición.**
- **Reserva de aire disponible.**
- **Vidas que te quedan.**
- **Reserva de aire que le queda a tu oponente.**
- **Vidas que le quedan a tu oponente.**

¡RECOGE OBJETOS!

En modo Driller para 2J, puedes coger Objetos que provoquen un Fallo a tu oponente. Los objetos tienen distintos niveles y se hacen más efectivos al subir de nivel. Cuantos más recojas, más sube su nivel, hasta un máximo de 5 niveles.
- Reflejar: refleja en espejo horizontalmente la pantalla de tu oponente.
- Rotar: rota la pantalla de tu oponente 90 grados.
- Cristal: crea Bloques de cristal en la pantalla de tu oponente. Desaparecen al cabo de un tiempo.

** Cuando termina una partida de Driller para 2J, aparece la pantalla Resultados. Allí se muestran los Resultados del juego por enlace actual y los Resultados totales de juego por enlace para ambos jugadores.*

RECORDS

Muestra la lista de tus Mejores puntuaciones en los distintos modos de juego. Cada modo tiene su lista particular. Selecciona el modo que quieras ver y confírmalo pulsando el Botón A. Cuando se muestra la puntuación, pulsa el Botón B para volver a la pantalla anterior.

- **Los Récords para los modos Driller para 1J se guardan de forma separada para los tres modos.**
- **Puedes ver Récords como el Número de partidas jugadas.**
- **El Record de Driller sin fin muestra tu Mejor resultado y la Profundidad media.**
- **El Récord de Contrarreloj Driller muestra el Número de partidas y el Mejor resultado para tu Tiempo de recorrido.**
- **El Récord de Driller para 2J muestra los Resultados de juego por enlace en el Modo 2 jugadores compitiendo.**

* Selecciona Totales para ver la distancia total perforada por tu personaje, tu tiempo de juego total y cuántas veces tu personaje ha sido aplastado por Bloques.

OPCIONES

CONFIGURACIÓN DE BOTONES

Te permite cambiar parámetros. También puedes ver Finales previos y Tarjetas Driller que hayas recogido.

TARJETAS DRILLER

Selecciona Tarjetas Driller para ver las cartas que hayas recogido durante el juego. Hay 20 cartas en total para conseguir. En la pantalla de opciones puedes elegir una Tarjeta Driller que aún no ha sido recogida para ver lo que necesitas para poder alcanzar la victoria

CONFIGURACIÓN DE BOTONES

Aquí puedes reconfigurar tus controles

FINALES

Revisa los Finales de las Fases que hayas superado. Cada personaje tiene Finales diferentes.

CAMBIAR NOMBRE

Cambiar el Nombre del jugador introducido con anterioridad.

BORRAR DATOS

Borrar todos los datos excepto el Nombre del jugador.

Precauciones e información al consumidor

¡LEA ESTE AVISO ANTES DE QUE USTED O SU HIJO UTILICEN CUALQUIER VIDEOJUEGO!

⚠ ADVERTENCIA – PRECAUCIONES SOBRE LAS PILAS

SI NO SIGUE ESTAS INSTRUCCIONES, LAS PILAS PODRÍAN COMENZAR A EMITIR "RUIDOS EXTRAÑOS" Y A PERDER ÁCIDO, LO QUE PODRÍA CAUSAR LESIONES PERSONALES O DAÑOS EN LA GAME BOY ADVANCE O EN SUS ACCESORIOS. SI SE PRODUCE UNA FUGA, LAVE CUIDADOSAMENTE LA PIEL O ROPA AFECTADA. MANTENGA EL ÁCIDO DE LAS PILAS LEJOS DE LOS OJOS Y DE LA BOCA.
PÓNGASE EN CONTACTO CON EL FABRICANTE DE LAS PILAS PARA OBTENER MÁS INFORMACIÓN.

1. Utilice solamente pilas alcalinas con la Game Boy Advance. No utilice pilas de carbón-cinc u otro tipo de pila no alcalina.
2. No mezcle pilas nuevas con usadas (cambie todas las pilas a la vez).
3. No introduzca las pilas al revés (los polos positivo (+) y negativo (–) deben estar colocados en la dirección correcta). Se podría producir un cortocircuito en los terminales de alimentación.
4. No deje las pilas gastadas en el interior de la Game Boy Advance.
5. No mezcle distintos tipos de pilas (no mezcle pilas alcalinas con pilas de carbón-cinc, ni distintas marcas de pilas). Utilice solamente pilas del mismo tipo o equivalentes, como se recomienda.
6. Si no va a utilizar la consola durante mucho tiempo, no deje las pilas dentro de la Game Boy Advance o del accesorio.
7. No deje el interruptor de alimentación encendido si las pilas se han gastado. Cuando termine de jugar con la Game Boy Advance, apague siempre la consola.
8. No arroje las pilas al fuego.
9. No utilice pilas recargables del tipo níquel-cadmio. Las pilas no recargables no pueden ser recargades.
10. No utilice una pila si su envoltorio de plástico está roto o estropeado.
11. Apague siempre la consola al insertar o retirar las pilas.
12. NOTA GENERAL: Se deberán retirar las pilas recargables para poder recargarlas. Las pilas recargables sólo deberían ser recargadas bajo la supervisión de un adulto.

⚠ ADVERTENCIA – ADVERTENCIA SOBRE LAS LESIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS

Tras varias horas de juego, podría empezar a sentir dolor en los músculos, en las articulaciones o en la piel.
Para evitar problemas como la tendinitis, el síndrome de túnel carpiano o irritación cutánea, siga estas instrucciones:
- Procure descansar siempre de 10 a 15 minutos después de cada hora de juego, aunque crea que no lo necesita.
- Si se le cansan o le duelen las manos, las muñecas o los brazos durante el juego, debería dejar de jugar y descansar varias horas antes de volver a jugar.
- Si sigue sintiendo dolor en las manos, en las muñecas o en los brazos durante o después del juego, deje de jugar y consulte a su médico.

⚠ ADVERTENCIA – ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Una de cada 4.000 personas puede sufrir ataques o desmayos al recibir destellos de luz como los que se producen al ver la TV o jugar a videojuegos, incluso aunque no hayan sufrido nunca un ataque. Quien haya padecido alguna vez un ataque, pérdida de consciencia o cualquier otro síntoma relacionado con la epilepsia debería consultar a su médico antes de jugar a un videojuego.
Recomendamos a los padres que vigilen a sus hijos mientras juegan con videojuegos. DEJE DE JUGAR INMEDIATAMENTE y consulte a su médico, si usted o su hijo experimenta alguno de estos síntomas: convulsiones, espasmos oculares o musculares, pérdida de consciencia, alteración de la visión, movimientos involuntarios o desorientación.

PARA REDUCIR LA PROBABILIDAD DE SUFRIR UN ATAQUE MIENTRAS JUEGA CON VIDEOJUEGOS:
1. Siéntese o colóquese lo más lejos posible de la pantalla.
2. Use el televisor más pequeño que tenga para jugar con videojuegos.
3. No juegue si se encuentra cansado o tiene sueño.
4. Juegue en una habitación bien iluminada.
5. Procure descansar siempre de 10 a 15 minutos después de cada hora de juego.

SOMMARIO

LA STORIA 65

COME GIOCARE A MR.DRILLER™ 2 66

COME INIZIARE A GIOCARE . 67

1P DRILLER (DRILLER PER UN GIOCATORE) 68

MISSION DRILLER (MISSIONE DRILLER) 68

ENDLESS DRILLER (DRILLER SENZA FINE) 72

TIME ATTACK DRILLER (DRILLER A TEMPO) 73

2P DRILLER (DRILLER PER DUE GIOCATORI) 75

RECORD 76

OPZIONI 77

SUPPORTO TECNICO 80

LA STORIA

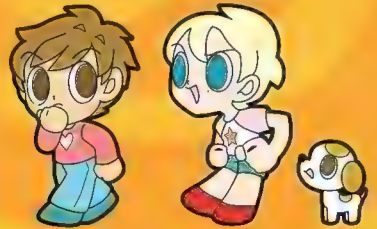
Nell'anno 20XX, la terra venne inspiegabilmente colpita da una misteriosa invasione di Blocchi. Grazie agli eroici sforzi di Susumu, però, il pianeta fu salvato dall'annientamento. In seguito, tornò a regnare la pace, ma non durò a lungo. Seduto comodamente a casa sua, in compagnia del cane Puchi, Susumu assistette alla notizia di una nuova invasione di Blocchi!

Mentre Susumu si preparava ad affrontare ancora una volta i Blocchi, sentì una voce alle sue spalle...

COME GIOCARE A MR.DRILLER™ 2

Nel gioco, controlli Susumu o Anna. Puoi rompere, combinare o eliminare i Blocchi di qualsiasi colore, tranne i Blocchi Duri, e avanzare il più possibile. Quando scavi nelle profondità della terra, avrai bisogno di ossigeno per respirare. Le Capsule d'aria ti permetteranno di rifornire continuamente la tua scorta.

Attenzione: limitandoti a rompere i Blocchi senza pensare a quel che stai facendo, potresti rimanere schiacciato sotto uno di essi.



COME INIZIARE A GIOCARE

All'interno della schermata dei titoli, premi un pulsante per accedere al menu principale, dove potrai selezionare un personaggio o una modalità di gioco. Se è la tua prima partita, accedi alla schermata del nome del giocatore per inserire un nome.

COMANDI

Pulsante L / pulsante R
Scegliere un'opzione nei menu/Rompere i Blocchi

Pulsantiera di comando
Scegliere le opzioni nei menu/Muovere il personaggio

Pulsante A
Confermare una selezione/Rompere i Blocchi

Pulsante B
Annullare una selezione/Rompere i Blocchi

START
Richiamare il menu di pausa

Per salire su un Blocco, tieni premuta la pulsantiera di comando + nella relativa direzione: il tuo personaggio vi salirà automaticamente.

1P DRILLER

(DRILLER PER UN GIOCATORE)

Questa opzione ti permette di selezionare una delle modalità di gioco individuale: Mission Driller (Missione Driller), Endless Driller (Driller senza fine) e Time Attack Driller (Driller a tempo).

MISSION DRILLER

(MISSIONE DRILLER)

Devi scavare verso l'obiettivo, nelle profondità della terra. In Mission Driller (Missione Driller) esistono tre livelli, ciascuno dei quali prevede una diversa profondità dell'obiettivo e un proprio numero di Blocchi. Perdi una vita ogni volta che il tuo personaggio viene schiacciato da un Blocco, oppure quando la tua scorta d'aria scende a 0%. La partita si conclude quando il numero di vite arriva a 0. Vinci la partita quando raggiungi l'obiettivo prestabilito.

India
Difficoltà EASY (Facile). L'obiettivo si trova a 500 metri di profondità.

America
Difficoltà NORMAL (Normale). L'obiettivo si trova a 1.000 metri di profondità e il numero di Blocchi è superiore.

Egypt (Egitto)
Difficoltà HARD (Difficile). L'obiettivo si trova a 2.000 metri di profondità e il gioco si fa davvero impegnativo.

La schermata di Mission Driller (Missione Driller) ti offre le seguenti informazioni:

- **Il nome della località attuale.**
- **La profondità attuale.**
- **Il tuo punteggio attuale.**
- **Quanta aria ti rimane.**
- **Il numero di vite che ti restano**

MENU DI PAUSA

(PER TUTTE LE MODALITÀ DI GIOCO)

Premi START durante il gioco per richiamare il menu di pausa.

• **Continue (Continua)**	torna al gioco.
• **Freeze (Sospendi)**	salva la partita attuale e interrompe il gioco.
• **Retry (Riprova)**	ricomincia dall'inizio, nella locazione attuale.
• **Select Stage (Scegli locazione)**	torna alla schermata di selezione della locazione.
• **Quit (Esci)**	torna alla schermata dei titoli.

I Blocchi

Stai attento quando rompi un Blocco alla base di una colonna, perché gli altri potrebbero cadere addosso al tuo personaggio! I Blocchi dello stesso colore (compresi i Blocchi-X) si raggruppano e spariscono quando sono più di 4. Mentre il tuo personaggio scava, ogni 100 metri di profondità, appaiono dei Blocchi di separazione dei livelli. Rompendoli, supererai il livello attuale e raggiungerai quello successivo, dove l'aria si consumerà più in fretta e i Blocchi cadranno più velocemente.

Blocchi-X
I Blocchi-X possono essere rotti, scavando cinque volte con il tuo personaggio. Rompendoli, riduci del 20% la tua scorta d'aria. Stai attento a non rompere un Blocco-X quando ti resta meno del 20% d'aria!

Blocchi di cristallo
I Blocchi di cristallo spariscono dopo un certo tempo e possono far cadere altri Blocchi! Per il resto, si possono rompere come i Blocchi normali.

Scorta d'aria

La tua scorta d'aria diminuisce progressivamente durante il gioco. Cerca di fare rifornimento d'aria, usando le Capsule d'aria che potrai trovare durante il gioco.

Allarme aria

Questo allarme ti avverte quando la tua scorta d'aria è scesa sotto il 30%.

Conto alla rovescia

Il conto alla rovescia parte dal 5% quando la tua scorta d'aria sta per terminare. Quando arrivi a 0%, perdi una vita.

Vita extra

Quando raggiungi certi punteggi in ciascuna locazione, il Blocco successivo che romperai farà apparire un abitante del sottosuolo, che ti darà una vita extra.

I punteggi

In Mission Driller (Missione Driller), il tuo punteggio appare nella schermata di gioco. Per ogni Blocco rotto guadagni 10 punti. I Blocchi combinati ed eliminati valgono 30 punti ciascuno. Le Capsule d'aria danno 100 punti e aumentano di 100 punti per ciascuna in più. Dunque, più Capsule d'aria raccogli, più punti guadagni.

Obiettivi delle locazioni

In ogni locazione di Mission Driller (Missione Driller), l'obiettivo si trova a profondità diverse. Quando lo raggiungi, vinci la partita e al tuo punteggio viene aggiunto un bonus di completamento, quindi appare la schermata dei risultati.

PARTITA VINTA!

Risultati

Quando termina la partita o raggiungi l'obiettivo, appare la schermata dei risultati per mostrarti il tuo punteggio e la profondità che hai raggiunto.

Le Carte Driller

Quando giochi a Driller da solo, puoi vincere delle Carte Driller, soddisfacendo certe condizioni. Per vedere le Carte Driller che hai vinto, accedi alla schermata delle opzioni.

Stemma Mr. Driller

Se superi Mission Driller (Missione Driller) senza perdere nemmeno una volta, oppure se raggiungi uno specifico punteggio, puoi ricevere uno Stemma Mr. Driller e al tuo punteggio, verrà aggiunto un bonus.

FINALE

Quando il tuo personaggio raggiunge l'obiettivo, assisterai a una sequenza animata conclusiva. Potrai rivedere questi filmati dalla schermata delle opzioni.

FINE PARTITA

La partita termina, quando raggiungi l'obiettivo, oppure quando perdi tutte le tue vite.

ENDLESS DRILLER

(DRILLER SENZA FINE)

Si tratta di una modalità di gioco in cui puoi continuare a scavare, fino a quando non avrai perso tutte le tue vite. Sono previsti tre livelli di difficoltà: Easy (Facile, 5 vite), Normal (Normale. 3 vite) e Hard (Difficile, 1 vita). Nella schermata di gioco appaiono queste informazioni:

- **La tua profondità attuale.**
- **La massima profondità raggiunta dal tuo personaggio.**
- **Quanta aria ti rimane.**
- **Il numero di vite che ti restano.**

** Quando raggiungi certe profondità, in ogni livello, apparirà un abitante del sottosuolo, che ti darà una vita extra.*

TIME ATTACK DRILLER

(DRILLER A TEMPO)

Il tuo personaggio deve scavare per raggiungere l'obiettivo. Ci sono diversi percorsi da scegliere ed è previsto un tempo limite.

SCELTA DEL PERCORSO

Scegli uno dei quattro percorsi. Se batterai il limite di tempo di ciascun percorso, potrai renderne disponibili altri.

ANTEPRIMA DEL PERCORSO

Ti permette di valutare il percorso prima di iniziare a giocare.

La schermata di gioco presenta le seguenti informazioni:
In questa modalità, al posto del punteggio, della scorta d'aria e delle vite rimaste vengono visualizzati il limite di tempo e il tempo trascorso. Inoltre, al posto delle Capsule d'aria troverai dei bonus di tempo

- **La profondità attuale.**
- **Il tempo trascorso da quando hai iniziato a giocare.**
- **Il miglior tempo ottenuto su quel percorso.**
- **Il tempo che hai a disposizione per completare il percorso.**
- **Puoi rompere i Blocchi-X scavando cinque volte con il tuo personaggio, ma il tuo tempo aumenta di 5 secondi.**
- **I Blocchi Duri non si possono eliminare.**
- **Quando raccogli un bonus di tempo, dal tuo tempo viene sottratto il numero indicato.**
- **Quando raccogli l'Inversione, lo schermo si inverte in senso orizzontale.**
- **Quando raccogli la Rotazione, lo schermo ruota di 90 gradi.**
- **Quando raccogli un Cristallo, vengono creati dei Blocchi di cristallo.**

FINALI

Dopo aver superato tutti i 10 percorsi di Time Attack Driller (Driller a tempo), assisterai a un finale. Inoltre, premendo il pulsante R nella schermata di selezione del percorso potrai affrontare altri percorsi nascosti, più difficili.

COME COLLEGARE DUE CONSOLE GAME BOY ADVANCE™

Per collegare due console Game Boy Advance™ con un cavo **Game Link™ per Game Boy Advance™:**
Hai bisogno di:
- 2 console Game Boy Advance™
- cassette di gioco di Mr.Driller™2
- cavo Game Link™ per Game Boy Advance™

QUESTA CASSETTA DI GIOCO DISPONE DI UNA MODLITÀ PER PIÙ GIOCATORI CHE RICHIEDE IL CAVO GAME LINK™ PER GAME BOY ADVANCE™

Come collegarsi:
1. Assicurati che entrambe le console siano spente. Inserisci una cartuccia di gioco in ciascuna console.
2. Collega il cavo al connettore di espansione di ciascuna console.
3. Accendi entrambe le console.
4. Leggi a pagina 29 per saperne di più.

* La console in cui è inserito lo spinotto più piccolo è quella del giocatore 1.

Possibili problemi di collegamento fra console:
- Se è impossibile stabilire il collegamento fra le due console, oppure si verifica un errore, effettua i seguenti controlli:
- Il cavo usato è un cavo Game Link™ per Game Boy Advance™?
- Il cavo è collegato correttamente?
- Hai scollegato e ricollegato il cavo durante la procedura di collegamento?
- Il cavo è collegato a una scatola di connessione?
- Sono collegati più di due Game Boy Advance™?

2P DRILLER

(DRILLER PER DUE GIOCATORI)

Due giocatori potranno sfidarsi in un testa a testa collegando due Game Boy Advance™. Le funzioni essenziali sono le stesse di Mission Driller (Missione Driller), ma ci sono dei nuovi elementi, come gli oggetti da raccogliere.

Prima di giocare a 2P Driller (Driller per due giocatori), collega due Game Boy Advance™, accedi al menu principale e seleziona la modalità 2P Driller (Driller per due giocatori). A questo punto, verrà visualizzata la schermata di inizio collegamento. Scegli YES (Sì) per continuare. Scegli NO o premi il pulsante B per tornare al menu principale.
Nella schermata di selezione del livello di difficoltà potrai impostare sia la difficoltà che il numero di vite.

La schermata di gioco mostra le seguenti informazioni: Le vite rimaste e la scorta d'aria, per te e per il tuo avversario.

- **Indica dove si trova il tuo avversario. Se è fuori dallo schermo, la sua posizione verrà indicata da una freccia.**
- **Quanta aria ti rimane.**
- **Il numero di vite che ti restano.**
- **Quanta aria rimane al tuo avversario.**
- **Il numero di vite che restano al tuo avversario.**

GLI OGGETTI DA RACCOGLIERE

In modalità 2P Driller (Driller per due giocatori), puoi raccogliere oggetti in grado di far sbagliare l'avversario. Gli oggetti hanno diversi livelli di efficacia e diventano sempre più potenti con l'aumentare del livello. Più oggetti raccogli, più alto diventerà il livello. Il livello massimo è il 5.

• **Inversione** Inverte in senso orizzontale lo schermo del tuo avversario.

• **Rotazione** Ruota di 90 gradi lo schermo del tuo avversario.

• **Cristallo** Crea nella schermata del tuo avversario dei Blocchi di cristallo che dopo un po' spariscono.

** Alla fine di una partita a Driller per due giocatori, verrà visualizzata la schermata dei risultati, che mostra l'esito della partita e la situazione complessiva delle partite giocate in collegamento, per entrambi i giocatori.*

RECORD

Selezionando Records (Record) puoi visualizzare i tuoi migliori risultati nelle varie modalità di gioco. Ogni modalità ha i propri record. Seleziona quella che ti interessa e conferma, premendo il pulsante A. Quando sono visibili i record, premi il pulsante B per tornare alla schermata precedente.

• I record delle modalità a un giocatore sono registrati separatamente per ciascuna modalità.

• Puoi vedere i record come il Number of Games (Numero di partite giocate).

• Per la modalità Endless Driller (Driller senza fine) puoi vedere il Best Result (Miglior risultato) e la Average Depth (Profondità media).

• Per la modalità Time Attack Driller (Driller a tempo) puoi vedere il Number of Games (Numero di partite giocate) e il Best Result (Miglior risultato) per il tuo Clear Time (Tempo finale).

• Per la modalità 2P Driller (Driller a due giocatori) vengono mostrati i Link Game Results (Risultati delle partite in collegamento).

* Scegli Totals (Totali) per vedere la distanza totale raggiunta dal tuo personaggio, il tuo tempo di gioco complessivo e quante volte il tuo personaggio è stato schiacciato dai Blocchi.

OPZIONI

Selezionando Options (Opzioni) puoi modificare alcune impostazioni, rivedere i filmati conclusivi e le Carte Driller raccolte.

LE CARTE DRILLER

Seleziona Driller Cards (Carte Driller) per vedere le carte raccolte durante il gioco: ce ne sono 20 in totale da raccogliere. Nella schermata delle opzioni puoi scegliere una Carta Driller che non hai ancora vinto, per scoprire cosa devi fare per ottenerla.

CONFIGURAZIONE PULSANTI

Seleziona Button Configuration (Configurazione pulsanti) per cambiare la configurazione dei comandi.

FINALI

Selezionando Endings (Filmati) potrai rivedere tutti i filmati conclusivi che hai raggiunto. Ogni personaggio ha i propri finali.

CAMBIARE IL NOME

Selezionando Change Name (Cambia nome) puoi cambiare il nome che usi nel gioco.

AZZERARE I DATI

Selezionando Clear Data (Azzera i dati), puoi cancellare tutti i tuoi dati, a parte il nome.

Avvertenze e precauzioni per i consumatori

LEGGERE ATTENTAMENTE PRIMA DELL'UTILIZZO DEL VIDEOGIOCO

⚠ PRECAUZIONI/AVVERTENZE BATTERIE

OSSERVARE ATTENTAMENTE LE SEGUENTI ISTRUZIONI PER EVITARE CHE LE BATTERIE "SCOPPIETTINO" O CHE FUORIESCA DELL'ACIDO DANNOSO PER LA SALUTE, PER IL GAME BOY ADVANCE E PER GLI ACCESSORI. IN CASO DI PERDITA DI ACIDO DALLE BATTERIE, EVITARE CHE QUESTO ENTRI IN CONTATTO CON GLI OCCHI O LA BOCCA E LAVARE ACCURATAMENTE LA PELLE E I VESTITI SU CUI L'ACIDO È CADUTO.
CONTATTARE IL PRODUTTORE DELLE BATTERIE PER ULTERIORI INFORMAZIONI.

1. Per il Game Boy Advance usare solo batterie alcaline. Non usare batterie allo zinco carbonio o qualsiasi altro tipo di batterie non alcaline.
2. Non mischiare batterie nuove e usate (sostituire tutte le batterie contemporaneamente).
3. Non invertire la polarità delle batterie (il polo positivo [+] e quello negativo [–] devono essere nella giusta posizione) ed evitare di causare corto circuiti.
4. Non lasciare le batterie usate nel Game Boy Advance.
5. Usare batterie dello stesso tipo (non usare contemporaneamente batterie alcaline, batterie zinco carbonio o batterie di marche diverse). Usare solo batterie del tipo raccomandato o ad esso equivalenti.
6. Non lasciare le batterie nel Game Boy Advance o negli accessori per lunghi periodi di inutilizzo.
7. Spegnere sempre l'apparecchio quando le batterie sono scariche.
   Spegnere sempre il Game Boy Advance dopo aver giocato.
8. Non gettare le batterie nel fuoco.
9. Non usare batterie ricaricabili al nichel cadmio.
   Non tentare di ricaricare le pile non ricaricabili.
10. Non usare le batterie se la pellicola protettiva in plastica è danneggiata.
11. Non inserire o rimuovere le batterie se l'apparecchio è acceso.
12. NOTA GENERALE: togliere le batterie ricaricabili prima di ricaricarle.
    Le batterie ricaricabili devono essere ricaricate solo in presenza di un adulto.

⚠ ATTENZIONE DISTURBI PROVOCATI DA MOVIMENTI RIPETUTI

L'uso prolungato di videogiochi può risultare in dolori muscolari, articolari e irritazione cutanea. Seguire le seguenti istruzioni per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale o irritazione cutanea.
- A prescindere da come ci si sente, fare sempre una pausa di 10 – 15 minuti dopo ogni ora di gioco.
- In caso di stanchezza o dolore a mani, polsi o braccia durante il gioco, fare una pausa e riposarsi per alcune ore prima di giocare nuovamente.
- Se il dolore o la stanchezza a mani, polsi e braccia continuano durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.

⚠ AVVERTENZA EPILESSIA

Una minoranza di persone (circa 1 su 4.000) potrebbe soffrire di crisi epilettiche o perdita momentanea di coscienza se esposta a determinate luci lampeggianti, come quelle della televisione o dei videogiochi, anche se tali disturbi non sono stati accusati precedentemente.
Coloro che hanno sofferto di crisi o perdita di coscienza o di altri disturbi collegati all'epilessia, devono consultare un medico prima di usare un qualsiasi videogioco.
Si raccomanda ai genitori di osservare i figli mentre giocano. In presenza di sintomi quali: stordimento, alterazione visiva, fibrillazione oculare, stiramento muscolare, movimenti incontrollati, perdita di coscienza e orientamento o convulsioni INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE IL GIOCO e consultare un medico.

PER EVITARE IL VERIFICARSI DELLE CRISI, SEGUIRE LE SEGUENTI INDICAZIONI PER L'USO DEI VIDEOGIOCHI:
1. Stare il più lontano possibile dallo schermo.
2. Usare preferibilmente schermi piccoli.
3. Non giocare se si è stanchi o si ha bisogno di dormire.
4. Giocare sempre in un ambiente ben illuminato.
5. Fare sempre una pausa di 10 – 15 minuti dopo ogni ora di gioco.

namco®